

## Obiect + Metode

Tipuri de probleme	Matematica necesara
Programare <b>Liniara</b> Neliniara Dinamica Numere intregi Stocastica	<b>Matrici</b> <b>Sisteme de ecuatii</b> <b>Sisteme de inegalitati</b> <b>Derivate</b> <b>Grafice de functii</b> <b>Combinatorica</b> <b>Recursivitate</b> <b>Progresii si serii</b> Spatii vectoriale Probabilitati Statistica
<b>Transport</b>	<b>Sisteme de ecuatii</b> <b>Sisteme de inegalitati</b> Grafuri
Alocare	
<b>Rețea</b>	Grafuri <b>Sisteme de ecuatii</b> Algoritmi
Așteptare (teoria cozii)	
Stocare	
<b>Programarea proiectelor</b>	Grafuri Algoritmi
Simulare	
Decizie multicriterială	
Jocuri (teoria jocurilor)	

Model matematic -> Algoritm -> Program informatic